**ESCOLA SENAI “PROFESSOR VICENTE AMATO”**

Curso Técnico de Informática

JEAN CIGOLI DE ALMEIDA

**DESCRIÇÃO NARRATIVA**

JANDIRA

2018

# DESCRISÃO NARRATIVA

A empresa foi contratada pela *Fast Parking* para realizar a criação de um sistema de gerenciamento de um estacionamento. Foi escolhida pois disponibiliza um serviço rápido e com ótimo desempenho.

A finalidade deste projeto é o aprendizado de criar uma estrutura sem framework, e um novo método de utilização do *Web Storage* e suas funcionalidades.

Para criar o sistema levantamos os requisitos com os responsáveis da *Fast Parking*; pesquisas de como funciona o *Web Storage*; e pôr fim a montagem do projeto.

## GERAIS

1. Existe uma função que limita os caracteres de todos os campos que o usuário consegue interagir.
2. Criar uma máscara para os campos de texto que o usuário digita.
3. Criar as funções que limpem os campos assim que salvam.
4. Criar as funções que limpem as tabelas, para evitar a exibição de mais de um item repetido.
5. E a criação de funções que abrem todos os modais.

## ADICIONAR VEÍCULO

1. Primeiro verificar se os campos nome e placa estão vazios e corretos. Já verificando se a placa está de acordo;
2. Depois ele cria um objeto registro ao qual é passado os dados que foi colocado, e o sistema automaticamente gera a data e hora de entrada;
3. Logo após é adicionado a um Array onde armazena todos os registros, e nela é gerado um código, que servirá de identificação;
4. E essa array será colocado no web storage;
5. No final é gerado um comprovante de entrada, que é um modal, com todos os dados do cliente;
6. E por fim é adicionado na tabela, gerando junto três botões, o primeiro que gera o comprovante a qualquer hora, um para editar e o ultimo para saída.

## EDITAR VEÍCULO

1. Quando clicar no botão editar do veículo é capturado o código pelo id do objeto e com isso puxamos os dados dele;
2. Os dados são carregados na tela (nome e placa), e o botão adicionar virá atualizar;
3. Assim que clicar, o veículo recebe os dados de nome e placa novos e a data e hora permanecem os antigos, não dando brecha mudar;
4. E volta a ser inserido no web storage;
5. Ele é reinserido na tabela pegando o código antigo.

## PREÇO

1. Quando clicar no botão preço, irá abrir um modal onde conseguirá colocar os preços para ser cobrado dos clientes;
2. Esse preço irá ser armazenado em uma array que passará os dados para o *web storage*;
3. Quando abrir o modal novamente ele já vai puxar os dados que estão armazenados e será exibido.

## SAÍDA VEÍCULO

1. Quando clicar no botão saída, irá ser puxado os dados do veículo através do id e será mandado para o calcular tempo;
2. Para calcular o tempo ele pega os milissegundos da data entrada e subtrai pelos milissegundos da data de saída;
3. Ele pega esse resultado e dividi por 1000/60/60, assim ele gera a hora que o veículo permaneceu;
4. Depois ele pega essa hora e manda para calcular o valor pago;
5. Quando ele chega lá, pega os valores da array de preço e calcula o preço dependendo da hora.
6. E manda para um novo banco de dados o registro completo com todos os campos e exclui o antigo do banco normal.

## RELATÓRIO

1. O relatório vai pegar os dados do banco que tem os dados completos, e irá exibir em seu modal;
2. E no fim da tabela irá ter um total, onde será somado todos valores que já recebemos.